



Valutazione e Premi

In aggiunta al punteggio basato sulla gara di robotica, l'esperienza dei tornei *FIRST*® *LEGO*® League (*FLL*®) include la valutazione di tre componenti: Progetto, Robot Design e Valori Fondamentali. Il processo di valutazione è stato progettato sia per valutare i risultati di ogni squadra durante tutta la stagione e sia per fornire un feedback significativo attraverso l'interazione con i giudici. Viene quindi valutato ciò che facciamo (Progetto e Robot) sia come lo facciamo (valori fondamentali).

I premi agli eventi ufficiali FLL intendono dare riconoscimento a quelle squadre che dimostrano esiti fuori dal comune in aree chiave centrali al programma e alla missione FLL. In aggiunta a questi riconoscimenti per le squadre, ogni ragazzo partecipante a un torneo del campionato FLL riceve una medaglia della stagione che sta a significare i contributi e le conquiste personali. Parte importante del tuo ruolo come allenatore consiste nell'aiutare ogni membro della squadra a comprendere che il vero premio è quanto loro hanno scoperto e imparato, sia l'uno dall'altro che attraverso l'esperienza FLL.

PROMEMORIA

I Giudici noteranno il comportamento di ciascun partecipante al torneo. FLL si aspetta che allenatori, tutors, genitori e altri familiari abbiano un modello di buon comportamento e di Professionalità Cortese, alla pari dei membri della squadra.

Ruolo dei giudici

I giudici agli eventi FLL sono volontari, proprio come molti allenatori. Possono essere veterani o novellini, addestrati dal partner locale FLL prima dell'evento. I giudici possono essere educatori, esperti in un settore legato alla sfida, o forse membri di una comunità o leader del settore a cui importa ispirare i bambini.

Il processo di valutazione agli eventi FLL è supervisionato da un volontario chiave conosciuto come il Supervisore dei Giudici. Il Supervisore conduce il team dei giurati e lavora con gli organizzatori del torneo per assicurare che l'evento rispetti gli standard previsti dalla giuria FLL. Proprio come il Capo Arbitri che ha l'ultima parola riguardo il punteggio ai tavoli della gara di robotica, la parola del Supervisore dei Giudici è definitiva qualora sopraggiunga qualsiasi domanda inerente alla valutazione o decisioni connesse all'evento.

Sessioni di giudizio

Come descritto nei capitoli precedenti, in un evento ufficiale la vostra squadra parteciperà a 3 sessioni di giudizio. Anche se queste sessioni possono assumere molte forme, esse sono tutte progettate per creare un'opportunità per i giudici di osservare e interagire con la squadra. Durante le sessioni di giudizio, i giudici faranno delle domande alla vostra squadra riguardanti il loro lavoro e la loro stagione. Alcune domande potranno essere quelle standard, ma i giudici sono sempre liberi di utilizzare tutte le domande che ritengono utili per valutare e differenziare le squadre. È da notare che i giudici indirizzeranno le domande ai membri della squadra. Nelle regioni in cui è permessa la partecipazione degli allenatori nelle sessioni di giudizio insieme alla squadra, il vostro compito di allenatori è quello di rimanere seduti in silenzio e lasciare che sia la squadra a rispondere.

I giudici si rendono conto che il processo di domande è stressante per alcuni bambini e quindi fanno del loro meglio per coinvolgere tutti i bambini un'esperienza positiva e costruttiva. A volte i bambini hanno esigenze particolari che richiedono strutture o strategie per consentire la loro partecipazione con successo agli eventi. Se avete un membro della squadra con una necessità particolare, parlatene con l'organizzatore del torneo con largo anticipo alla manifestazione in modo da poter condividere le informazioni appropriate che possono essere utili anche per i giudici e agli altri volontari

Valutazione dei Valori Fondamentali

I Valori Fondamentali FLL stanno al centro della nostra missione. Nel corso dell'intero torneo, ed in particolare durante ogni sessione programmata, i giudici dei Valori Fondamentali stabiliranno quanto la vostra squadra comprenda e integri questi valori nella propria esperienza del torneo e nella vita quotidiana.

I giudici osserveranno se la squadra ha trovato una modalità originale di esprimere il proprio spirito di squadra. Verificheranno l'equilibrio tra i vari elementi della competizione FLL, non solo le parti che riescono più facilmente. Chiederanno come la squadra stabilisce e raggiunge i suoi obiettivi, gestisce i conflitti, come crea differenti ruoli per i membri della squadra, e come gestisce i vincoli di tempo.

Alcuni eventi si baseranno su interviste, mentre altri sulle attività di lavoro di squadra, questo per aiutare i giudici a valutare quanto la squadra è in grado di lavorare indipendentemente e il livello di rispetto che accorda le idee e i contributi di tutti. Essi cercheranno segnali di Professionalità Cortese dentro e fuori dal campo di gara.

PROMEMORIA

FLL è un programma per e riguardante i bambini. I giudici premieranno solo le squadre dove i bambini hanno fatto da soli il lavoro. Indirizzate positivamente il vostro entusiasmo – usatelo per incoraggiare la vostra squadra!

Fate riferimento al Capitolo 4 per maggiori informazioni riguardanti i Valori Fondamentali.

Valutazione del Robot Design

Durante la giornata del torneo e in tutte le sessioni in programma, i giudici del Robot Design osserveranno ciascun robot e interrogheranno le squadre riguardo alla loro progettazione meccanica e ai programmi che hanno scritto. I giudici vogliono sentire perché la squadra ha fatto determinate scelte nel processo di sviluppo per migliorare la durata, l'efficienza, o la qualità della programmazione. Loro vorranno vedere e sentir parlare delle tecniche innovative o le strategie individuate dalla squadra per risolvere i problemi e completare le missioni. I giudici vogliono conoscere il processo di progettazione in generale e quali la squadra ritiene che siano le parti migliori del robot. È importante sottolineare che, attraverso le loro domande, i giudici si assicureranno che i ragazzi abbiano completato e compreso tutto il lavoro relativo alla costruzione del robot.

Siate consapevoli del fatto che alcuni eventi richiedono una presentazione formale del robot, perciò prestate attenzione a tutte le informazioni che vi vengono fornite dal vostro organizzatore del torneo su ciò che la vostra squadra dovrà aspettarsi. Anche quando non sono richieste presentazioni formali, alcuni giudici preferiscono semplicemente iniziare il colloquio con un generale "Parlateci del vostro robot", mentre altri porranno domande molto specifiche. Aiutate la vostra squadra ad essere preparata per le varie eventualità e assicuratevi che i bambini si sentano a proprio agio mentre parlano del robot. Vi raccomandiamo inoltre di portare anche una stampa del vostro miglior programma da lasciare ai giudici.

Fate riferimento al Capitolo 5 per maggiori informazioni riguardanti la gara di robotica.

Valutazione del Progetto

Durante i 5 minuti di presentazione del Progetto, la squadra deve **dimostrare chiaramente ai giudici che tutte le fasi previste dal Progetto sono state completate**: identificazione di un problema del mondo reale, creazione di una soluzione innovativa, e condivisione dei risultati con altri. Inoltre, essi devono dimostrare che sono stati soddisfatti anche tutti gli altri requisiti specifici della sfida richiesti nel Progetto di questa stagione.

Ricordate, i giudici possono valutare solo ciò che sentono, in altre parole, per ricevere crediti, durante la presentazione i membri della squadra dovranno dire ai giudici come hanno completato ogni passaggio richiesto nelle fasi del Progetto.

La seconda metà di ogni sessione di valutazione del Progetto è riservata a domande e risposte. I giudici chiederanno alle squadre come esse hanno selezionato e definito il problema che hanno deciso di studiare. Vorranno conoscere il metodo di ricerca e le fonti utilizzate dalla vostra squadra per analizzare il problema e le soluzioni esistenti. I giudici vorranno apprendere la soluzione innovativa della squadra e come questa possa migliorare la vita. Vorranno sapere quello che la squadra ha considerato necessario per rendere la loro idea realtà. Inoltre, vorranno capire come la squadra ha condiviso le proprie idee con gli altri prima del torneo e come queste persone possono beneficiare dell'idea della squadra.

PROMEMORIA

Assicuratevi che la vostra squadra riferisca ai giudici come il lavoro è stato condiviso con altri prima del torneo. Le squadre spesso dimenticano di includere questo nelle loro presentazioni, ma la condivisione è un passaggio richiesto.

Fate riferimento al Capitolo 6 per maggiori informazioni riguardanti il Progetto.

Rubriche di giudizio

Ogni sessione di giudizio FLL è supportata da una rubrica, o foglio di lavoro sviluppato per aiutare i giudici a registrare i loro feedback. Le rubriche guidano i giudici attraverso criteri chiave che riflettono ciò che noi crediamo sia la cosa più importante dell'esperienza FLL. Le rubriche inoltre creano un modo coerente per differenziare le squadre in base ai diversi livelli di risultati. La vostra squadra sarà valutata come in fase iniziale, in fase di sviluppo, in fase compiuta, o esemplare in ciascuna categoria.

Le rubriche non sono solo uno strumento per i giudici. Dopo l'evento, le rubriche compilate dovrebbero essere restituite alle squadre, come aiuto per conoscere i punti di forza e le aree da migliorare. Inoltre, le squadre sono incoraggiate ad utilizzare le rubriche come una tabella di marcia per tutto il corso della stagione. Fate spesso riferimento a loro e utilizzateli a vostro vantaggio. Prestate particolare attenzione ai livelli più elevati che si possono raggiungere, per poter capire che criteri verranno considerati nel definire un affidabile, ben programmato robot design, un progetto accuratamente studiato ed efficace, e una squadra di alto livello che abbraccia i Valori Fondamentali FLL.

I giudici sono tutti intorno

Oltre a valutare le squadre utilizzando le rubriche durante le sessioni di interviste programmate, per saperne di più sulle squadre i giudici possono anche utilizzare le conversazioni meno formali e le osservazioni durante tutto il corso dell'evento.

Ricordate alla vostra squadra che i giudici non possono dimostrare apertamente chi sono, ma le loro orecchie e gli occhi sono ben aperti. Dare una mano a una squadra che ha dimenticato di portare qualcosa significa che la vostra squadra ha capito cosa sia la Professionalità Cortese.

I giudici terranno in considerazione anche eventuali segnalazioni di tutta la giornata provenienti da arbitri, volontari dell'evento e altri che interagiscono con la squadra. Aiutate i membri della vostra squadra a

comprendere il processo ed incoraggiateli a sentirsi a proprio agio mentre parlano con i giudici e gli altri volontari dell' evento.

Call-backs

Quando i tempi lo permettono, alcuni eventi prevedono un secondo round di sessioni di valutazione chiamate "call-backs". La durata e il formato di queste sessioni non è prestabilito e possono variare in modo significativo a causa dell'evento e ai vincoli sull'orario.

I Call-backs possono essere richiesti per molte ragioni, che vanno da un giudice vuole ulteriori chiarimenti su una squadra, sul progetto, o sul robot, fino a più giudici che hanno bisogno di vedere da vicino le squadre che possono essere prese in considerazione per un premio. Si prega di fare attenzione a non fare ipotesi sulle possibilità della vostra squadra di una richiesta di Call-back. Molti premi vengono decisi senza la necessità di call-back e inoltre un call-back non garantisce mai che verrà dato un premio. Se alla vostra squadra è stato chiesto di partecipare ad un call-back, assicuratevi di sapere se la squadra avrà bisogno di portare con sé il proprio Progetto, il robot, o altri materiali alla sessione.

Soggettività della valutazione

Ad eccezione della Performance del Robot, che è determinata oggettivamente dai punteggi guadagnati sul tavolo della competizione, i risultati della squadra in tutte le altre categorie di premi FLL vengono valutati soggettivamente. **Anche i giudici più esperti e abili non valuteranno ciascuna squadra esattamente allo stesso modo.** Abbiamo giudici che lavorano in coppia, in modo da esprimere un punto di vista più equilibrato sulla valutazione delle squadre. Inoltre, gli organizzatori del torneo FLL lavorano duro per addestrare i propri giudici e utilizzano altri strumenti che garantiscano equità a tutte le squadre.

FLL continua a migliorare gli strumenti e la formazione per i nostri giudici, e dei processi in che hanno sviluppato un buon rendimento, forte e con risultati consistenti. Tuttavia, resta il fatto che i giudizi dei premi sono di per sé soggettivi e questa è una cosa importante che tutte le squadre devono comprendere. Per tenere conto di questo, i premi sono determinati attraverso un processo di standardizzazione, che comprende le deliberazioni e le discussioni tra i giudici per contribuire a ridurre l'effetto della soggettività, per quanto possibile.

Deliberazioni FLL

Guidate dal Supervisore dei Giudici, le deliberazioni FLL si basano su un'approfondita discussione di tutti le squadre idonee ai premi. Basandosi sulle osservazioni e le valutazioni emerse dalle rubriche, i giudici considerano qualsiasi e tutte le informazioni aggiuntive raccolte durante il giorno riguardanti la squadra

I risultati della squadra vengono rivisti e contrapposti, i giudici spesso incorrono in discussioni accese per determinare quali team debbano ricevere i riconoscimenti. I giudici lavorano insieme come una squadra per creare una classifica iniziale dei candidati ai premi, la classifica è basata sui punti di forza e di debolezza di una squadra messi a confronto con le altre squadre e ai criteri di aggiudicazione definiti nelle rubriche.

Una volta che queste classifiche iniziali sono complete, i giudici entrano nella fase finale delle deliberazioni. Come primo passo, viene discusso ogni candidato al premio del campione e poi viene fatta una votazione fra tutti i giudici per determinare il vincitore. Dopo che si è a conoscenza del vincitore assoluto, gli altri premi vengono assegnati utilizzando le classifiche delle deliberazioni iniziali seguendo la politica di distribuzione illustrata nella prossima sezione.

Politica di distribuzione dei premi

L'obiettivo del processo di distribuzione dei premi FLL è quello di riconoscere (ricordate la "R" di *FIRST*®!) l'intero gruppo di squadre che più hanno meritato riconoscimento nel torneo. Fatta eccezione per la Performance del robot (che ogni squadra può ricevere in base ai punti raggiunti), le squadre possono vincere solamente 1 premio fondamentale per torneo.

PROMEMORIA

FIRST in *FIRST* LEGO League sta per "For Inspiration and Recognition of Science and Technology."

I giudici devono tenere in considerazione come riconoscere il miglior set di candidati ai premi. A volte questo significa che un premio potrebbe non andare alla singola squadra con la valutazione più alta in una categoria, se a quella squadra viene riconosciuto un altro premio. Ad esempio, se una squadra riceve il premio per il lavoro di squadra, non riceverà il premio per la presentazione, anche se inizialmente la squadra era la più alta nella classifica delle presentazioni. Essi riceveranno il premio nell'area in cui eccellono di più.

Lo scopo del processo delle deliberazioni FLL è quello di riconoscere l'intero gruppo di squadre nel modo più appropriato possibile, per festeggiare i risultati di **tutte** le squadre.

Struttura dei premi FLL

Il Premio del campione è il riconoscimento più prestigioso che una squadra possa vincere a un evento ufficiale FLL. Un campione è qualcuno che supporta appassionatamente una causa, e questo premio celebra il risultato finale della missione *FIRST*. Per essere considerata idonea, una squadra deve dare buona prova di sé in tutte le aree della competizione FLL. Il premio del campione viene riconosciuto a una squadra che incarna l'esperienza FLL abbracciando pienamente i nostri Valori Fondamentali e al momento stesso raggiunge l'eccellenza e l'innovazione sia nella gara di robotica che nel Progetto.

I rimanenti premi FLL ricadono in tre categorie:

Premi fondamentali: riconoscimento alle squadre in aree che consideriamo 'fondamentali' per la nostra missione.

Premi per riconoscimenti speciali: rendono onore al servizio di quegli individui che sostengono in modo eccezionale FLL e le nostre squadre. Una squadra può vincere un premio per il riconoscimento speciale anche se ha già vinto un premio fondamentale.

Premi opzionali: danno riconoscimento a squadre per le quali non esiste un adeguato premio standard. Questi possono assumere la forma di premi delle giurie FLL o un premio locale separato con criteri stabiliti da un individuo organizzatore del torneo.

L'elenco completo dei premi FLL e le loro descrizioni possono essere trovate sul nostro sito web all'indirizzo <http://www.firstlegoleague.org>. La selezione dei premi offerti ai tornei varia in base alle dimensioni e al tipo di evento, quindi se avete domande inerenti agli specifici premi disponibili al vostro torneo, siete pregati di contattare il vostro organizzatore locale

Idoneità ai premi

Le squadre FLL lavorano duramente nel corso della stagione, e dopo tanto sforzo, l'ultima cosa che si vorrebbe è che la squadra risulti non idonea per i premi del torneo. In qualità di allenatore, assicurati che la tua squadra e tutti coloro che possono esservi associati comprendano le politiche FLL che possono influenzare l'idoneità ad un premio. Se avete bisogno di chiarimenti, avete tempo di fare domande **prima** dell'evento. Una volta sul posto, tutte le decisioni che incidono sull'ammissibilità ai premi sono determinate dal Supervisore dei giudici locale e/o dall'organizzatore dell'evento. E proprio come le decisioni prese dal capo arbitri al tavolo, la loro autorità è definitiva.

Un serio problema agli occhi del team dei giurati potrebbe portare alla squalifica della squadra dal vincere qualsiasi premio, potrebbe impedirgli di avanzare nel campionato FLL locale, o di partecipare a qualunque altro evento FLL per il resto della stagione. Per contro, una dimostrazione fuori dal comune di Coopertition® potrebbe fare la differenza nell'assegnazione di un premio tra due squadre molto vicine.

Intervento degli adulti

E' facile per chiunque finire nell'essere coinvolto nell'eccitazione dei tornei, ma va ricordato che quelle sono anche occasioni per brillare riservate ai ragazzi della squadra. Gli adulti giocano un ruolo importante nell'allenare e nel supportare la squadra, ma il robot e il Progetto della squadra devono essere il lavoro dei membri della squadra. Se giudici o arbitri notano che adulti dirigono le prestazioni di una squadra, aggredendo la squadra o rimproverando i bambini, possono chiedere all'adulto di lasciare immediatamente l'area.

I giudici sono addestrati sia per dare qualsiasi beneficio del dubbio alla squadra e per riconoscere una sovrabbondanza di partecipazione degli adulti. L'incapacità di una squadra di rispondere alle domande, o di fare riparazioni al robot senza l'assistenza diretta di un adulto, sarà evidente e influenzerà l'ammissibilità al premio.

PROMEMORIA

La maggior parte dei membri della squadra FLL capiscono l'importanza del Gracious Professionalism e la mostrano in modo coerente. Questo è parte di ciò che rende così speciali gli eventi FLL. FLL si aspetta inoltre che anche allenatori, mentori, genitori e altri membri della famiglia modellino in ogni momento un buon comportamento e Gracious Professionalism.

Altre regole da tenere a mente

Come già riportato dal manuale degli allenatori e da altri materiali, è prevista un'ulteriore serie di requisiti per l'idoneità ai premi che le squadre devono soddisfare. Ne elenchiamo alcuni:

- Le squadre FLL possono contare al massimo 10 ragazzi. Nessun membro della squadra potrà superare l'età massima prevista. Per maggiori dettagli riguardare il Capitolo 2.
- Le squadre sono idonee ad essere premiate e ad avanzare solo a partire dal primo evento ufficiale FLL a cui partecipano.
- Le squadre che hanno la possibilità di frequentare più qualificazioni per divertimento non possono vincere premi aggiuntivi o ricevere possibilità di avanzare ad un Regionale o ad un Campionato. Siete pregati di contattare il vostro partner locale FLL per qualunque domanda su come funziona nella vostra regione.
- Le squadre devono partecipare a tutti i settori di una competizione FLL, inclusa la gara di robotica, così come le valutazioni dei Valori Fondamentali, Robot Design e Progetto, al fine di risultare idonee per qualsiasi premio fondamentale FLL.
- Tutti i membri della squadra partecipanti ad un evento sono tenuti a presenziare ad ogni sessione di valutazione, oltre a mostrarsi come squadra per la gara di robotica.

- Per l'idoneità al premio dei Valori Fondamentali, le squadre (inclusi allenatori, tutors, genitori e chiunque altro possa essere associato alla squadra) deve fare propri e mostrare i Valori Fondamentali FLL in qualunque momento, non solo durante le specifiche sessioni di valutazione.
- Per l'idoneità al premio della Performance del robot e Robot Design, il robot deve essere costruito in accordo con tutte le regole riguardanti le parti consentite, il software e altro.
- Per l'idoneità al premio Progetto, le squadre devono dimostrare di aver completato tutte le tre fasi del processo del Progetto (identificazione di un problema, sviluppo di una soluzione innovativa, e condivisione dei risultati) quale parte della propria presentazione, e soddisfare qualunque altro requisito del Progetto come stabilito dai documenti della Sfida annuale.
 - La presentazione del Progetto deve essere della durata massima di 5 minuti, incluso il tempo per la preparazione;
 - Deve essere "dal vivo", con l'utilizzo di altri supporti solo per valorizzare.

DA COACH A COACH

Ricordate: **ciò che si scopre è molto più importante di quello che si vince!**

Se la vostra squadra non vince un premio, assicuratevi di rimanere positivi e di continuare a mantenere i Valori Fondamentali. Se avete un atteggiamento come a significare "siamo stati derubati!" allora anche la vostra squadra è possibile che segua questo atteggiamento. FLL è circa una stagione intera, non solo 1 giorno.

Parlate di questo con il vostro team **prima** del torneo, ma siate preparati ad affrontarlo anche durante l'evento. Abbiate alcuni esempi pronti dei risultati portati a termine dalla vostra squadra. Questo potrebbe non servire per far sentire subito meglio i bambini, ma nel peggiore dei casi la vostra squadra andrà via pensando che il duro lavoro è stato fatto "tutto per niente." Prendetevi il tempo per aiutarli a vedere i benefici che hanno ottenuto dalla stagione, e cominciate a parlare di come loro potranno fare per migliorare il prossimo anno!

Dubbi o domande riguardo la valutazione?

Controllate le *Judging FAQ* al sito www.fll-italia.it

Rivolgetevi via email a fll@fondazionemcr.it